



UNIDAD DIDACTICA	
MATERIA DE PROMOCION: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	
NOMBRE DEL DOCENTE: Carlos Quintero Alzate	SECCION: YERMO Y PARRES
NOMBRE DEL ESTUDIANTE	OCTAVO 1__2__

Esto es una adaptación de la unidad didáctica propuesta en tutoriales programación ya, html para desarrollo de páginas web, tomando como guías algunas de las actividades propuestas:

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/htmlya/>

¿CÓMO HAGO UNA PÁGINA WEB?

DESCRIPCIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA

Al finalizar esta unidad didáctica estaremos en capacidad de diseñar y desarrollar un sitio web. También comprenderemos en qué consiste un proyecto desde el área tecnológica y de programación.

Es un reto agradable.

¿QUÉ CONCEPTOS DEBES MANEJAR ANTES?

- Conceptos de sitio web.
- Diseño web.
- Proyectos

Ingresa a los siguientes links con conceptos iniciales para que inicies tu capacitación en desarrollo de sitios web y proyectos informáticos.

Concepto de sitio web:



http://www.madrid.org/cs/StaticFiles/Emprendedores/GuiaEmprendedor/tema7/F49_7.9_WEB.pdf

Diseño web:



https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_web



Proyecto



<https://www.cenart.gob.mx/wp-content/uploads/2014/08/Gu%C3%ADa-PADID-2014.docx.pdf>

1. ¿Qué tienen en común los tres conceptos?
2. Podemos decir que un sitio web funcional para una empresa se puede ver como un proyecto?
Explique porqué.
3. ¿De qué te gustaría hacer un sitio web? Describe.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

- Entender los conceptos de sitio web.
- Identificar las partes de un sitio web.
- Comprender la historia de los sitios web.
- Obtener las habilidades para desarrollar un sitio web.
- Comprender los conceptos de Desarrollo de proyectos.

CONTENIDOS DE APRENDIZAJE:

- Contenidos conceptuales: qué es sitio web, cómo se puede diseñar, cuales son las partes de un sitio web, identificar como se puede desarrollar un proyecto informático por medio de sitio web.
- Contenidos procedimentales: Resolución de problemas, habilidad para diseñar un sitio web, habilidad para identificar proyectos web empresariales.
- Contenidos actitudinales: toma de decisiones para hacer un sitio web amigable e interactivo. Ser competente para identificar un sitio web como un proyecto a desarrollar para una empresa.

ACTIVIDADES Y ESTRATEGIAS

Durante el periodo debes revisar los conceptos del 1 al 35 y en las actividades debes ir construyendo una página que debe tener por nombre: proyecto seguido de tu nombre.

Ejemplo: proyectocarlosquintero.html.



Esta es la imagen de las actividades.

1	¿Qué es HTML?			
2	Estructura interna de una página HTML.			
3	Salto de línea 			
4	Párrafo <p>			
5	Títulos <h1><h2><h3><h4><h5><h6>			
6	Enfasis ()			
7	Hipervínculo a otra página del mismo sitio <a>			
8	Hipervínculo a otro sitio de internet <a>			
9	Imágenes dentro de una página 			
10	Hipervínculo mediante una imagen <a> y 			
11	Apertura de un hipervínculo en otra pestaña del navegador.			
12	Hipervínculo a un cliente de correo <a>			
13	Anclas llamadas desde la misma página.			

Al dar click sobre la navaja verás los conceptos de cada ítem.

Al dar click sobre la lupa verás un ejemplo.

Al dar click sobre la hoja verás el problema a resolver pero lo debes hacer con la información que quieras.

Debes exponer en un texto los objetivos de proyecto y los pasos que tuviste que pasar para desarrollarlo.

EVALUACIÓN

1. CRITERIOS E INDICADORES DE VALORACIÓN

Se revisan las actividades anteriores

Se socializa en el aula para identificar dudas conceptuales y procedimentales

Se hace una sustentación del trabajo.



3. AUTOEVALUACIÓN

	mucho	poco	nada
1. Qué tanto aprendiste sobre diseño web			
2. Te parecieron claras las explicaciones			
3. Crees que tienes la competencia para hacer una página web			
4. Identificas y relacionas tu sitio web como proyecto empresarial			

Referencias Bibliográficas:

Fondo Social Europeo. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

http://www.madrid.org/cs/StaticFiles/Emprendedores/GuiaEmprendedor/tema7/F49_7.9_WEB.pdf

Wikipedia enciclopedia libre. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_web

Pixabay. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://pixabay.com/es/images/search/dise%C3%B1o%20web/>

Pixabay. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://pixabay.com/es/illustrations/gesti%C3%B3n-de-proyectos-2061635/>

14padid. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://www.cenart.gob.mx/wp-content/uploads/2014/08/Gu%C3%ADa-PADID-2014.docx.pdf>

Curso de tutorialesya. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/htmlya/index.php?inicio=0>